

# PIT-FIGHTER

©ATARI GAMES ©TENGEN INC. ©1991 TENGEN LTD.  
ALL RIGHTS RESERVED

MANUFACTURED BY SEGA ENTERPRISES LTD.  
FOR PLAY ON THE SEGA MEGA DRIVE SYSTEM

## 株式会社テンゲン

〒101 千代田区岩本町2-19-5

情報電話: 03(3865)7222

本作品の輸出、使用営業および貸貸を禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

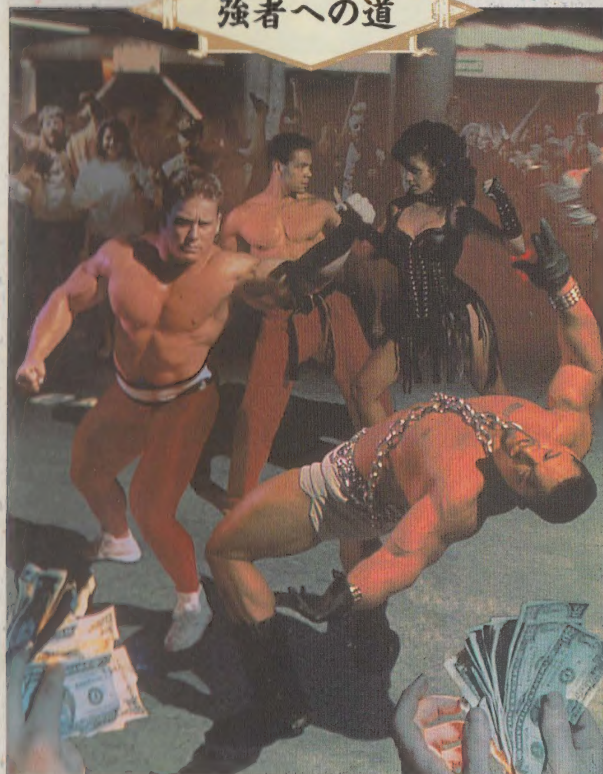
この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 (SEGA) の使用を許諾したものです。

ビットファイター

TENGEN

# PIT-FIGHTER

強者への道



©ATARI GAMES ©TENGEN INC. ©TENGEN LTD.

# 使用上の注意

このたびは、テンゲンのゲームソフト「PIT-FIGHTER」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。お一つと、さっそく遊びたい気持ちはわかりますが、はやる気持ちをおさえて、まずはこのマニュアルをお読みください。読まないでプレイした人の何倍も得た気分になることと思います。ゲーム内容に負けないくらいマニュアルにも気合いをいれておりますので、今後ともゲームともども、テンゲンのゲームマニュアルをよろしくおひきためてくださいませ(?)

## MD版開発者より

ハードドライビンやロードブラスターズを買ってくれたみなさん、おひさしぶりです！ その他  
のみなさん、初めまして！ 88年以来絶妙のコンビを組んでいるLeeとDennisです。ピットファイターは私達の3作目のメガドライブ用作品です。ピットファイターの移植における最大の挑戦は32メガビットもの量のグラフィックを、オリジナル・アーケード版の持つ素晴らしい操作性を保ちながら8メガビットのカートリッジに詰め込むことでした。この私達の努力の成果を満喫してください。きっと満足していただけることと思います。

Lee Actor & Dennis Koble

●カートリッジの抜き差しは、必ず電源OFFを確認してから行いましょう。電源ONのまま無理に抜き差しすると、本体やカートリッジが壊れることがあります。物を大切にしましょう。

●カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらすのはやめてください。故障の原因になります。分解もあまり意味がないので、しないでください。

●カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや、寒いところを避けてください。たとえば、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなど、カートリッジは苦手です。

●カートリッジの汚れをふくときに、シンナーやベンジンなどを使わないでください。ましてや、吸うなどもってのほかの行為です。絶対、やめましょう！

●テレビ画面からは、できるだけ離れてプレイしましょう。右のイラストほど離れるのも困りますが…。

●長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5-10分は休憩しましょう。ポーズ機能を使うと便利です。

●たとえゲームといえども、お酒を飲んで千鳥足で闘うと技にキレがなくなります(うそ)。あ、お酒は二十才を過ぎてからだぞ！

●メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、残念ですがあきらめましょう。



※商品には万全を期していますが、万一当社の責任による不都合がありました場合、新しい商品とお取り替えいたします。それ以外の責はご容赦ください。  
※このソフトを複製すること、および貸貸・楽に使用することを禁じます。

# 業務用PIT-FIGHTERの紹介



業務用PIT-FIGHTERは、1990年8月に米国アタリゲームズ社が発表した格闘アクションゲームです。日本でも同年10月にゲームセンターに登場し、一大旋風を巻き起こしましたので、すでに遊びまくった方も多しと思います。

画像取り込み技術を駆使したキャラクタはリアルそのもの。しかもそれが、教えきれないほど豊富な技とアクションをもっていて画面内を自由自在に動き回ります。そのうえ状況に応じて、世界初のカメラ視点でキャラクタと背景が拡大縮小するので臨場感抜群でした。

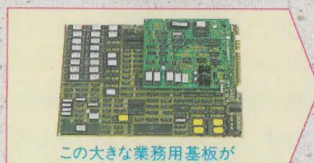
こりゃすこい!

迫力ある効果音、カッコいい音声、イカした音楽などサウンドもゲームと良くマッチして雰囲気盛り上げて



いました。

写真をご覧になればわかっていただけたと思いますが、業務用の膨大なデータを家庭用に移植するには並々ならぬ苦労があったのです!



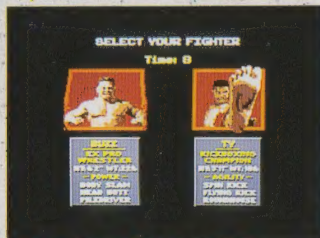
ゲームセンターで見かけたらぜひ一度プレイしてみてください。熱くなること必至です。

デザイナー Gary Stark / Mark Stephen Pierce  
プログラマー Gary Stark / Paul Kwin  
サウンド John Paul

メガドライブ版PIT-FIGHTERは、この業務用を8メガもの大容量を使って忠実に再現しました。さらに、家庭用ゲームとして皆様に、より楽しく、より長く遊んで頂くために数々の工夫を凝らしています。どうぞ、存分にお楽しみください。

# 遊びかた

あなたは、「ピットファイター」(穴くら戦士?)として次々に登場する強者たちと闘うのです。スタートボタン以外はすべて凶器です(まじ)。なさけむよう! 生き残る以外には死しないのだ! あたりまえか。



好きなファイターを選んで、いざ出陣

スタートボタンを押すとキャラクター選択画面になります。レバー左右とボタンで、BUZZ(バズ)、TY(タイ)、KATO(カト)。3人のピットファイターの中から1人を選んでください。パンチ、キック、凶器攻撃、各ファイターの必殺技、等々を使って相手を叩きのめしましょう。(詳しい操作のしかたについては10ページ「操作のしかた」を見てね)

コンティニューは3回までです。コンティニューする際レバー左右で別のファイターを選ぶこともできます。また/ボタンがつかない場合は途中参加もできます。

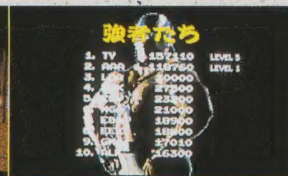
## MATCH

MATCHは、10まであります。試合に勝つと「残虐行商手当」ほか各種ボーナスが貰えます。勝ち抜くごとに賞金が増えていきます。

かくとくしようにん、おお 獲得賞金が多いと「強者たち」の仲間入りができます。



お札が山のよう...



俺は強者だ!

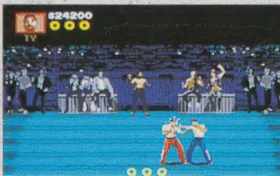
真の強者になるためには、「MASKED WARRIOR」と呼ばれる強敵を倒さなければなりません。このゲームをやっているだけで一度くらいは皆さんも見ているはずの、そう、あの男です。



強くなければ生き残れない

## GRUDGE MATCH (グラッジマッチ)

2MATCHごとにGRUDGE MATCHがあります。1人プレイの場合、自分と同じファイターをコンピュータが操作します。2人プレイの場合はプレイヤー同士で戦います。3KO制で、生き残った者の勝ちです。



先に3回ダウンを奪った方が勝ち



負けるとブーイングされてしまう

あなたは、このルール無用の闘いに勝利して真の強者になることができるか?

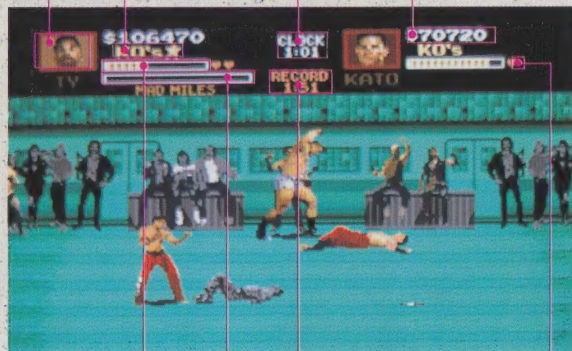
# ゲーム画面の説明

自分が操作しているファイター（左が1P、右が2P）

その試合で相手をKOした数（多いほど強い）

獲得した賞金の額  
（多いほど強い）

試合の経過時間



最短KO記録

相手の残り体力

コンティニューの残り回数

自分の体力

このゲージがなくなるとKOされたことになる

# THE CHALLENGERS

真の強者を目指す3人の挑戦者を紹介します。それぞれの特徴をつかみ、「強者への道」を開こう！

## BUZZ (バズ)



俺がバズだ！



身長 6フィート 2インチ (188cm)  
体重 226ポンド (102.5kg)  
裏プロレスラー  
得意技 ボディスラム ヘッドバット バイルドライバー

## TY (タイ)



ワイがタイや!!



身長 5フィート 11インチ (180.3cm)  
体重 186ポンド (84.3kg)  
キックボクシングチャンピオン  
得意技 スピンキック フライングキック ラウンドハウス

## KATO (カトー)



アタチ、カトリアル  
アタチ、チュークザンないアルヨ



身長 5フィート 9インチ (175.3cm)  
体重 176ポンド (79.8kg)  
一段黒帯 (なんのかは不明)  
得意技 コンボリッチ フリップキック バックハンド

# 操作のしかた

生き残るためにはタフでなくてはなりません。タフであるためには「操作のしかた」をしっかり覚えましょう。それが「強者への近道」です。(近道もあったか！)

やみくもにボタンを連打せず相手との間合いをはかることが肝心です。

## ●基本操作



スタートボタン……ゲームスタート、ポーズ/解除  
 Aボタン……パンチ、凶器を拾う、凶器攻撃  
 Bボタン……キック、ダウンしてる相手への攻撃  
 Cボタン……ジャンプ  
 レバー……移動、左右連打で相手から素早く逃げられる

ピットファイターでは前述の基本操作以外にボタンを2つ以上同時に押すことにより様々な技を繰り出すことができます。

A+B……………  
 相手を持ち上げて投げとばす



A+Bで投げる

A+C……………  
 防御姿勢 レバーを下を同時に押せば低い姿勢で防御します



A+Cで防御

A+C+レバー下で低い姿勢で防御

B+C……………  
 ジャンプキック



B+Cでジャンプキック

A+B+C……………  
 各ファイターの必殺技



バズのバレルドライバー

タイのスピニングキック

ガトーのコンボパンチ

ほかにも状況によっていろいろな技を出すことができます。  
 どのファイターでどんな技ができるか研究してみてください。



バズのボディプレス  
 ダウンしてる相手に近づいて  
 A+B+Cしかしあたる確率は低い

# 強者たち

チャンピオン<sup>めざ</sup>を目指すあなたの<sup>まえ</sup>前に<sup>た</sup>立ち<sup>にん</sup>はだかる7人の強<sup>つわ</sup>者を<sup>もの</sup>紹介<sup>しょうかい</sup>しましょう。

いつもこいつも個性<sup>こせいは</sup>派<sup>は</sup>ぞろい、一筋<sup>ひとすじ</sup>縄<sup>なわ</sup>ではいかないヤツばかりですよ。

## EXECUTIONER (エクシキューショナー)

覆面<sup>ふくめん</sup>で顔<sup>かお</sup>を隠<sup>かく</sup>しているのはきつと  
恥<sup>は</sup>ずかしがり屋<sup>や</sup>だからに違<sup>ちが</sup>いない。  
バイルドライバー<sup>は</sup>を持<sup>も</sup>っているの  
で接近<sup>ちつしん</sup>戦<sup>せん</sup>では油断<sup>ゆだん</sup>禁<sup>きん</sup>物<sup>もつ</sup>。



## SOUTHSIDE JIM (サウスサイド ジム)

パンチ<sup>こうげき</sup>攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>が鋭<sup>しど</sup>い。決<sup>けつ</sup>して気<sup>き</sup>のい  
いおじさんではない。



## ANGEL (エンジェル)

アフロ<sup>か</sup>/パティックで華<sup>かれい</sup>麗<sup>れい</sup>な攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>  
をみせる。なめてかかとハイビ<sup>こうげき</sup>  
ールで踏<sup>ふ</sup>まれてしまうよ。



## C. C. RIDER (C.C.ライダー)

恐<sup>きょう</sup>怖<sup>ふ</sup>の暴<sup>ぼう</sup>走<sup>そう</sup>野<sup>や</sup>郎<sup>ろう</sup>。バンダナ<sup>あたま</sup>をつけ  
ているのは頭<sup>なか</sup>の中<sup>おも</sup>も暴<sup>ぼう</sup>走<sup>そう</sup>してい  
るので隠<sup>かく</sup>したいん<sup>おも</sup>だと思う。



## HEAVY METAL (ヘビーメタル)

地<sup>じ</sup>獄<sup>ごく</sup>のヘビメタ<sup>やろう</sup>野<sup>こ</sup>郎<sup>にげ</sup>。転<sup>てん</sup>が<sup>だ</sup>つて逃<sup>にげ</sup>  
げるの<sup>は</sup>がうまい。



## MAD MILES (マッド マイルス)

狂<sup>きやう</sup>気<sup>き</sup>の凶<sup>きやう</sup>器<sup>き</sup>野<sup>や</sup>郎<sup>ろう</sup>。ナイフ<sup>かく</sup>を隠<sup>も</sup>し持<sup>も</sup>  
っている。



## CHAINMAN EDDIE (チェインマン エディ)

バイルドライバー、ネツプ<sup>な</sup>/レンギ<sup>き</sup>  
ング等<sup>な</sup>、強<sup>きやう</sup>力<sup>りき</sup>で多<sup>た</sup>彩<sup>さい</sup>な技<sup>わざ</sup>を持<sup>も</sup>つ。  
とに<sup>た</sup>かく強<sup>か</sup>い。高<sup>たか</sup>笑<sup>わら</sup>いし<sup>て</sup>るスキ  
に<sup>に</sup>た<sup>た</sup>け!

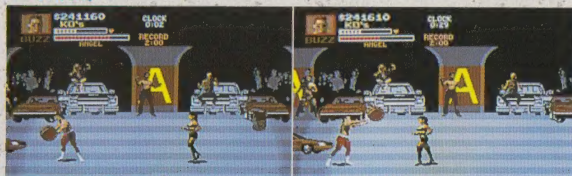


# アイテム

アイテムには凶器と、ワードラッグの2種類があります。真の強者になるために、どちらも有効に使えるよう何度も練習してください。"強者への道"に近道はありません。

(さつきは、あるといったじゃないか!!)

## 凶器



Aボタンで凶器を拾って

Aボタンで凶器を使う

ビートファイターはルール無用の格闘ゲームです。落ちているナイフや手裏剣、棒切れはもちろん、ドラム缶、椅子、箱、果てはバイクまで凶器として使えます。(みなさんにとってち力持ち) 凶器を拾ったり使ったりするには、Aボタンを使います。

## ワードラッグ



あ、ワードラッグが

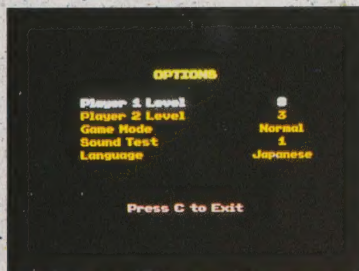
しまった! 相手に取られてしまった

ドラム缶や箱の中に、Pと書いてある緑色の錠剤が入っていることがあります。これは、ワードラッグといって服用すると超人的なパワーを発揮できます。

業務用ではPOWER PILL (パワーピル) だったので、日本語では、なぜか、ワードラッグになっていました。でもこのほうがピンとききますね。名訳だな。

# ゲームオプション

ゲームまたはタイトル画面でAボタンを押すとオプション設定画面が現れます。レバーを使ってこの設定にしてお楽しみください。設定を終えてCボタンを押すとタイトル画面に戻ります。リセットボタンを押しても電源をきらない限りその設定で遊べます。



レバーで選んでね



友達と対戦したい時  
すぐにできる

● **Player Level** ゲームの難易度を設定します。1から8まで8段階あり数字が大きいくほど難しくなります。1Pと2P別々に設定することもできます。低いレベルでクリアできたらより高いレベルに挑戦しましょう。それが真の強者というものです。

● **Game Mode** NORMAL (通常のゲーム) と PRACTICE (練習) の2つがあります。PRACTICEを選べばGRUDGE MATCHになります。友達と対戦したいときや、技の研究、日々の鍛錬に使いましょう。努力せずにむくわれることはない。むくれるのは身体。

● **Sound Test** ゲーム中に流れる音楽や効果音を聞くことができます。どの曲もかっこいいのだ!

● **Language** ゲーム中に出るメッセージをJAPANESE (日本語) にするかENGLISH (英語) にするか選択できます。流行語にもなった"残虐行為手当"を見たい人はJAPANESEを選びよう。